

# PLANSHIELD



## BEKLENEN MASA OYUNU NEREDEYSE TAMAMLANDI!

Proje ekibi, masa oyununun ilk dahili testinde oldukça üretken bir oturum geçirdi. Zaman makinesini doğrudan çocukluğumuza götürdük ve biraz rekabeti, ama hepsinden önemlisi **EĞLENCE**'yi ateşleyen oyunun birkaç seansının tadını çıkardık.

Endişelenmeyin, oyun tüm nesillerin oynayabileceği şekilde tasarlandı ve sizi temin ederiz ki saatlerce oyunda takılıp kalacaksınız.

*“Oyun, beynimizin en sevdiği öğrenme yoludur”*

*Diane Ackerman*



## OYUNLAŞTIRMA YOLUYLA EĞİTİM

Bildiğiniz gibi, projemizin temel amacı ciddi konulara eğlenceli bir şekilde yaklaşmaktır çünkü bu şekilde öğrenmeyi, özellikle de genellikle umduğumuz kadar ilgi uyandırmayan konularda, geliştirebileceğimize inanıyoruz.

Bu oyun, bazıları oyuncu/öğrenen için açık olan, örneğin belirli bir soruyu yanıtlamaları gereken zorluklar gibi, bazıları ise çeşitli çevresel, eko sembolleri fark edip ezberlemek gibi gizli olabilen eğitici unsurlardan oluşmaktadır.



Co-funded by  
the European Union



DAMASISTEM

## 2. ULUSÖTESİ PROJE TOPLANTISI - ZAGREB

Proje konsorsiyumu, projenin sonraki adımlarını görüşmek ve ilk sayfada gördüğümüz gibi biraz oyun oynamak için **Zagreb**'de bir araya geldi!

Toplantı sırasında, projenin aşağıdaki temel noktalarını görüştük:

- masa oyunu tasarımı ve hazırlanması
- multimedya oyun mekanikleri ve sonraki adımlar
- projeden gelen haberlerin ve sonuçların **SİZİNLE** yayılması ve paylaşılması



## MULTIMEDIA OYUNU

Multimedya oyunu, Planshield projemizin bir diğer büyük sonucudur. Aynı konuyu ele alan masa oyunundan tamamen farklı bir deneyim olacak.

Şu anda içerik çevirileri üzerinde çalışıyoruz ve oyunun ilk versiyonunu yakında bekliyoruz. Bu nedenle, ekip ayrıca ilerlemeyi takip etmek, değerlendirmek ve **SİZİN** için yüksek kalitede bir ürün sunmak için nasıl ilerleyebileceğimizi öğrenmek için ayda bir kez çevrimiçi olarak bir araya geliyor.

Takipte kalın!



DAMASISTEM